*Name: Andry JNS*

*Batch: 21*

**Pseudocode Challenge**

## 1. Newton Second Law

Algoritma

1. Tentukan massa = 600
2. Tentukan percepatan = 2
3. Hitung gaya dengan rumus (massa \* percepatan)
4. Display hasil 1200

Pseudocode

STORE “massa” with value 600

STORE “percepatan” with value 2

STORE “gaya” SET with CALCULATE (“massa” x “percepatan”)

DISPLAY “gaya”

## 2. Tahun Kabisat

Algoritma

1. Tentukan Tahun sebagai input variable
2. Lakukan pengecekan apakah Tahun adalah Kabisat

* 2.a Jika tahun habis di bagi 4 dan tidak habis di bagi 100, atau Jika tahun habis di bagi 4, habis di bagi 100 dan habis di bagi 400, maka display “Tahun Kabisat”
* 2.b Selain itu, maka display “Bukan Tahun Kabisat”

Pseudocode

STORE “Tahun” with variable input

IF “ Tahun” / 4 = Integer AND “Tahun” / 100 ≠ Integer THEN

DISPLAY “Tahun Kabisat”

IF “ Tahun” / 4 = Integer AND “Tahun” / 100 = Integer AND “Tahun” / 400 = Integer THEN

DISPLAY “Tahun Kabisat”

ELSE

DISPLAY “Bukan Tahun Kabisat”

END IF

## 3. Laundry Day

Algoritma

1. Siapkan variable counter = 0
2. Lakukan selama counter <= 20 lanjut step 2.a, else step 3

2.a Display “Tambahkan pakaian yang hendak dicuci”

Tambahkan counter+1

1. Display “Pakaian lengkap untuk dicuci”
2. End

Pseudocode

STORE “counter” with 0

WHILE “counter” <= 20 DO

DISPLAY “Tambahkan pakaian yang hendak dicuci”

SET “counter” = “counter” + 1

ELSE

DISPLAY “Pakaian lengkap untuk dicuci”

END WHILE

## 4. Periksa Kuku

Algoritma

1. Siapkan variable counter = 0
2. Tentukan kuku = “Panjang”
3. Lakukan selama counter <= 40 lanjut step 2.a, else step 4

3.a Jika kuku = “Panjang” maka Display “Dihukum”

Tambahkan counter+1

3.b Selain itu maka Display “Dipuji”

Tambah counter+1

1. END

Pseudocode

STORE “counter” with 0

WHILE “counter” <= 40 DO

IF “Kuku” = “Panjang” THEN

DISPLAY “Dihukum”

SET “counter” = “counter” + 1

ELSE

DISPLAY “Dipuji”

SET “counter” = “counter” + 1

END IF

END WHILE